

# **Taller de sensibilización en Ludopedagogía. Córdoba 6 y 7 Noviembre**

La Mancha.

## **Cierre conceptual 1**

### ***¿Por qué les parece que levantamos sensaciones?***

Medir implicación, un signo, mirada de cómo está el grupo.  
Interiorizarse con lo que está pasando (coordinadores y participantes.)  
Explicitar la diversidad de sensaciones, empatía, no todos somos iguales.  
La mirada de los otros.  
Verbalizar las emociones, lo que nos sucede cuando jugamos. Ya es un trabajo en si mismo. Poderlas poner en palabras, identificarlas.  
Es una Potencia.  
Aprendizaje-cuerpo-conciencia.  
Poder ver desde las sensaciones la evolución como grupo- Confianza-ver proceso  
Es la síntesis de lo "sentipensante" (Galeano.)  
Relación Complejidad.

### ***¿Por qué les parece que levantamos recorrido?***

Interiorizarlo  
Reflexión colectiva - pensar  
Canalizar dudas desde lo colectivo y el recorrido.  
Poner cabeza a lo sentido, pero desde lo sentido.  
Es más rica la Lectura  
Ver la gradualidad y los pasos de la propuesta.  
Visión de conjunto. Levantar recorrido en forma colectiva  
Ritmo (pausa)  
Memoria. Cuando estamos afectados la cronología de los juegos y de lo que nos sucede se ve afectada.  
Retorno sobre lo andado como forma metodológica pero también política.

Construcción Grupal del Concepto de Juego  
Trabajo en sub-grupos instalación del concepto de juego.

Las personas como centro (Juego en mi, en ti, en nosotras)  
Desde la creatividad, lo natural. Elementos que se comparten.  
Donde estás tu, hay juego y forma parte de nosotras (Juego en todas partes)

Crear más de una historia

Cuando jugamos Exploramos. Es olvidarte , explorar, hacerlo libremente, al jugar interpretamos una parte nuestra, pero de y desde otra manera. También de las otras.

Corazón en el centro, genera emociones es universal. En todas las edades, una diferente edades. Una distintas dimensiones, conexión con el pasado.

Es algo original y común: edades, orígenes, imaginación, cuerpos, recuerdos...

Llaves de la imaginación, otra forma de comunicación, transformar la realidad, hacerla más humana, Mejor !!

...jugar a salvarme ... Salvase Jugando...salvarnos....